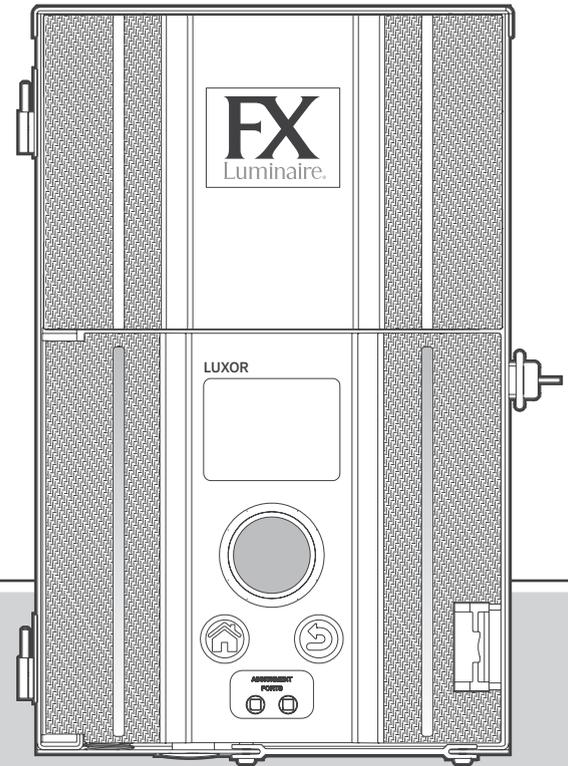


LUXOR®

MANUAL DEL USUARIO

ZD Technology®
ZDC Technology®

Programador de iluminación LED para jardines
Manual del usuario e instrucciones de instalación
del programador Luxor



FXLuminaire®

Table of Contents

3	Descripción general del programador Luxor	12	Pantalla de diagnóstico	27	Configuración de Vinculación Luxor
3	Componentes del programador Luxor	13	Pantalla de configuración	27	Actualización de la vinculación Luxor
4	Glosario de términos	13	Hora/Fecha	28	Conexión por cable de programadores satélites
4	Información de seguridad	14	Idioma	29	Comunicación con el chasis y asignación
5	Instalación del transformador Luxor	14	Ubicación	29	Comunicación y asignación inalámbrica
5	Ubicación del transformador	15	Asignación		
5	Montaje del transformador	15	Red		
8	Instalación del cable hasta las luminarias	16	Copia de seguridad		
10	Cable de bajo voltaje	16	Cómo restaurar un archivo existente		
10	Métodos de cableado	17	Asignar luminarias a grupos		
10	Conexión de los cables al bloque de terminales	18	Configuración de programas		
11	Funcionamiento del programador Luxor	19	Programación por calendario		
11	Navegación por el programador Luxor	19	Temas		
11	Pantalla de inicio	20	Modo manual		
12	Pantalla de actividad	21	Color		
		21	Paleta de colores		
		23	Rueda color		
		24	Combinar FX Luminaire LED, la tecnología ZD y la tecnología ZDC		
		25	Utilización de otros dispositivos junto con el programador Luxor		
		26	Desactivación		
					Cuidado y mantenimiento
					30 Mantenimiento preventivo normal
					31 Resolución de problemas
					32 Actualizaciones de firmware
					34 Cambio de fusible
					35 Reinicio del sistema
					35 Reinicio de la carátula
					36 Reinicio de la base de datos
					36 Luces indicadoras del chasis
					37 Garantía
					39 Notas
					41 Pegatinas del grupo de luminarias

* Utilice las pegatinas que se adjuntan al dorso de esta guía, para simplificar las asignaciones de grupo, al programar luminarias en la carátula del programador Luxor o con el módulo de asignación de luces.

El programador Luxor es un transformador para iluminación capaz de controlar grupos de luces que se encienden con eventos programados. Estos eventos son ajustes de la intensidad de la luz en horas definidas. Todas las luces de un sistema se comunican y alimentan mediante conexiones de dos cables. Todas las luces de un sistema se comunican a través de las mismas conexiones de dos cables que suministran corriente al sistema.

Componentes del programador Luxor

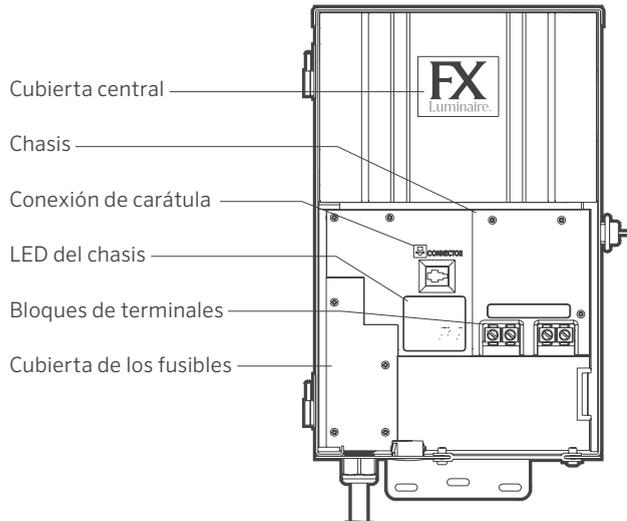


Figura 1: Programador Luxor



Nota

El programador Luxor ha sido diseñado para su uso con luminarias LED de FX Luminaire o bien con dispositivos que cuentan con FX Luminaire ZD Technology o ZDC Technology. No se recomienda utilizar otras luminarias debido a que no cuentan con capacidades de comunicación. Luxor no debe utilizarse junto a luminarias incandescentes. No se recomienda utilizar otras luminarias debido a que no cuentan con capacidades de comunicación. Luxor no debe utilizarse con luminarias incandescentes.

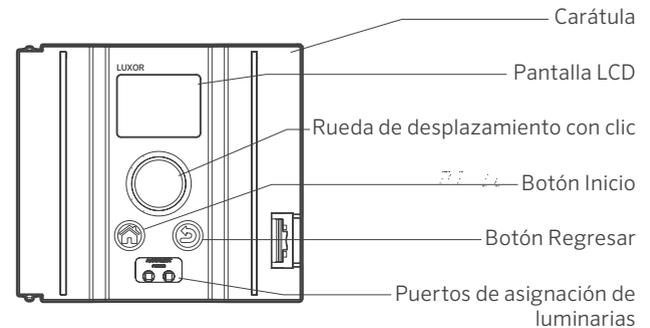


Figura 2: Carátula Luxor

Glosario de términos

Grupo: Un conjunto de luces que se designa numéricamente y que es controlado como un conjunto por el programador.

Tema: Un conjunto predeterminado de grupos, intensidades y colores que es activado por un programa o bien de forma manual

Dispositivo/Luminaria: Una unidad de iluminación que contiene un panel LED de FX Luminaire o un dispositivo con capacidades de color, zonificación y atenuación de FX Luminaire

Intensidad: Valor que indica la cantidad medible de brillo, de 1 % a 100 %.

Evento: El inicio, ajuste o conclusión de un tema o grupo seleccionados con una configuración específica de color o intensidad.

Duración: La cantidad de tiempo que se ejecutará un evento.

Tonalidad: Es el atributo principal de un color, y se representa mediante valores numéricos entre 0 y 359

Saturación: La riqueza de un color mezclado con luz blanca, de 0 % a 100 %.

Color: La combinación visual de tonalidad y saturación.

Programador principal: Programador Luxor con carátula

Programador satélite: Programador sin carátula

Información de seguridad

Estas unidades cableadas constan de transformadores reductores de doble devanado aislado, interruptores y circuitos

asociados diseñados para suministrar corriente a dispositivos de iluminación sumergibles de bajo voltaje.

ADVERTENCIA: Riesgo de descarga eléctrica. Instale la unidad de alimentación a un mínimo de 1,5 m (5 pies) de una piscina o spa y a 3 m (10 pies) o más de una fuente. Si instala la unidad de alimentación a menos de 3 metros (10') de una piscina o spa, conecte la unidad de alimentación a un circuito derivado con interruptor diferencial (GFCI). No utilice prolongadores cuando conecte la unidad de alimentación a una fuente de 120V. El conductor a tierra debe tener un mínimo de 2,05 mm (12 AWG). La unidad de alimentación para exteriores deberá conectarse a un enchufe con tapa protectora e interruptor diferencial (GFCI) certificado para uso en sitios de alto índice de humedad (Wet Location).

Precaución: El circuito de alimentación para el sistema de iluminación de jardines deberá estar protegido por un interruptor de circuito por fallo a tierra de Clase A, a menos que se incluya con el sistema de iluminación de jardines. Este dispositivo es aceptado como un componente del sistema de iluminación de jardines donde la adaptabilidad de la combinación deberá ser determinada por las autoridades de control competentes locales. No conecte dos o más fuentes de alimentación en paralelo. No debe utilizarse en viviendas. Conlleva riesgo de incendio. No coloque aislante bajo la placa de terminales. Revise el conector después de la instalación.

Protección de circuitos

- 12,5 A para un programador de 150 W
- 22 A para un programador de 300 W

Ubicación del transformador

1. Coloque el transformador en una zona bien ventilada, alejada del riego directo y en un lugar céntrico del sitio propuesto para la instalación de la mayor parte de las luminarias. El objetivo principal es minimizar la longitud de los cables desde el transformador hasta las luminarias, lo que disminuye la pérdida de tensión y el largo del cable. Un error común es colocar un solo transformador en el área de servicio de la casa o en el estacionamiento, lo cual puede provocar que se requieran trazados de cable demasiado largos hasta las áreas iluminadas. Los transformadores con cables deben colocarse junto a un enchufe eléctrico exterior de 120 voltios con interruptor diferencial (GFCI). Si no hay una fuente de 120 voltios en el lugar de instalación del transformador se recomienda contratar a un electricista cualificado para que instale un circuito dedicado de 120 voltios y 15 amperios hasta la ubicación deseada. En el caso de los modelos internacionales del programador Luxor, la información mencionada anteriormente aplica para circuitos de 230 voltios y 10 amperios.
2. Pruebe todos los enchufes existentes con un probador de corriente y un voltímetro o amperímetro digital para comprobar que el cableado y voltaje de los enchufes es adecuado.

Montaje del transformador

Instalación con soporte de pared

1. Instale todos los transformadores a un mínimo de 30,5 cm (12") por encima del nivel de suelo, midiendo desde el nivel de suelo hasta la parte inferior del transformador y de acuerdo con el código.

2. Taladre orificios de guía en la superficie de montaje, inserte los anclajes e instale los tornillos dejando aproximadamente 3 mm (1/8") de rosca expuesta. Monte el transformador sobre el tornillo.
3. Utilice un nivel y un lápiz para determinar y marcar el lugar de los soportes inferiores. Retire el transformador de la pared. Taladre los agujeros de los anclajes e instale los anclajes.
4. Vuelva a colocar el transformador sobre el tornillo superior. A continuación, instale los tornillos en los anclajes de la parte inferior del transformador para fijarlo a la pared.

Instalación después del montaje

5. Instale un poste de dimensiones mínimas de 10 cm x 10 cm x 92 cm (4" x 4" x 36") en una base de hormigón.
6. Repita las instrucciones de instalación mural (figura 3, página 6) sin utilizar anclajes de pared.

Para obtener más información sobre las técnicas de instalación, visite fxl.com y haga clic en la pestaña "Profesionales".

Todos los programadores Luxor vienen equipados con un cable de corriente de 1,5 m (5'), calibre 2,05 mm (12 AWG), y enchufe de 3 clavijas. Utilice únicamente el cable de corriente Luxor con un enchufe para exteriores de 120 voltios con interruptor diferencial (GFCI) o la versión internacional/de exportación en suministros de 230 voltios.



Nota

Cuando instale el módulo Wi-Fi de Luxor, considere aumentar la altura de instalación para mejorar la intensidad de la señal y la visibilidad de la pantalla.

Instalación del transformador Luxor

Figura 3: Montaje mural de Luxor

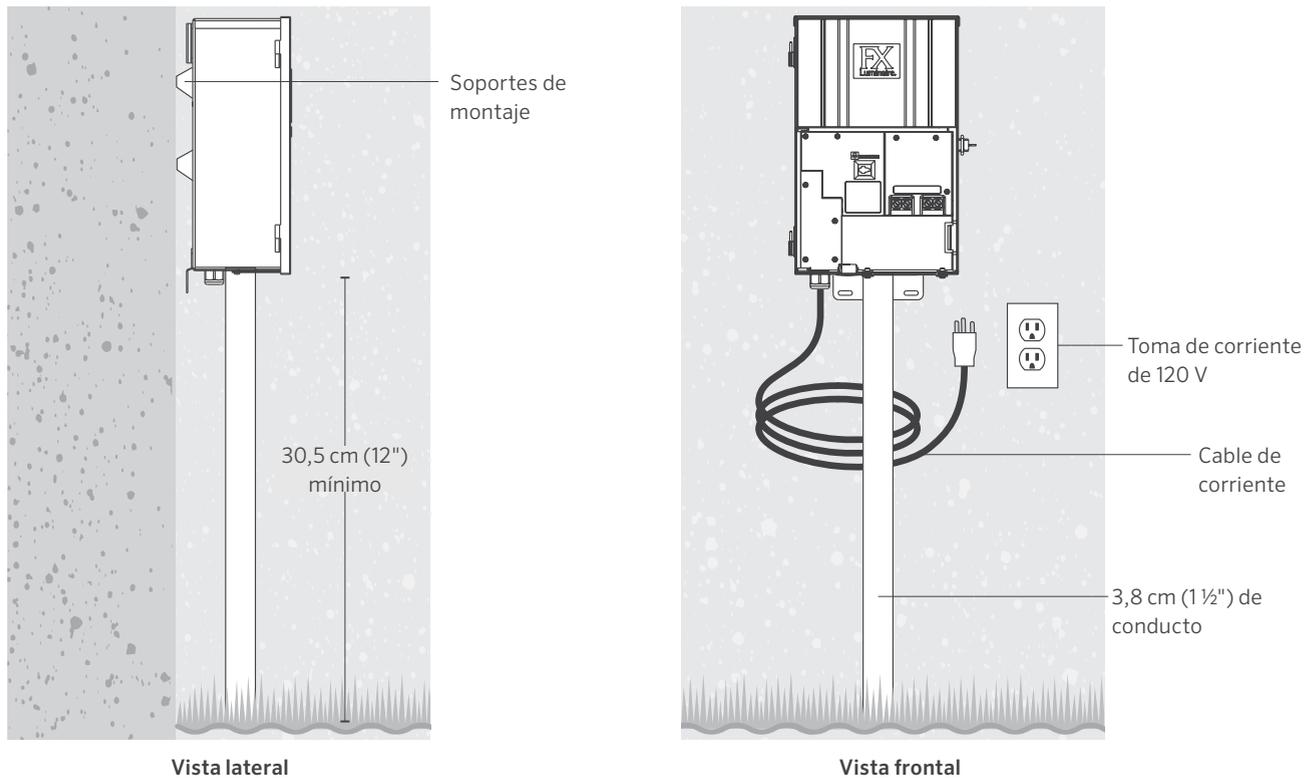
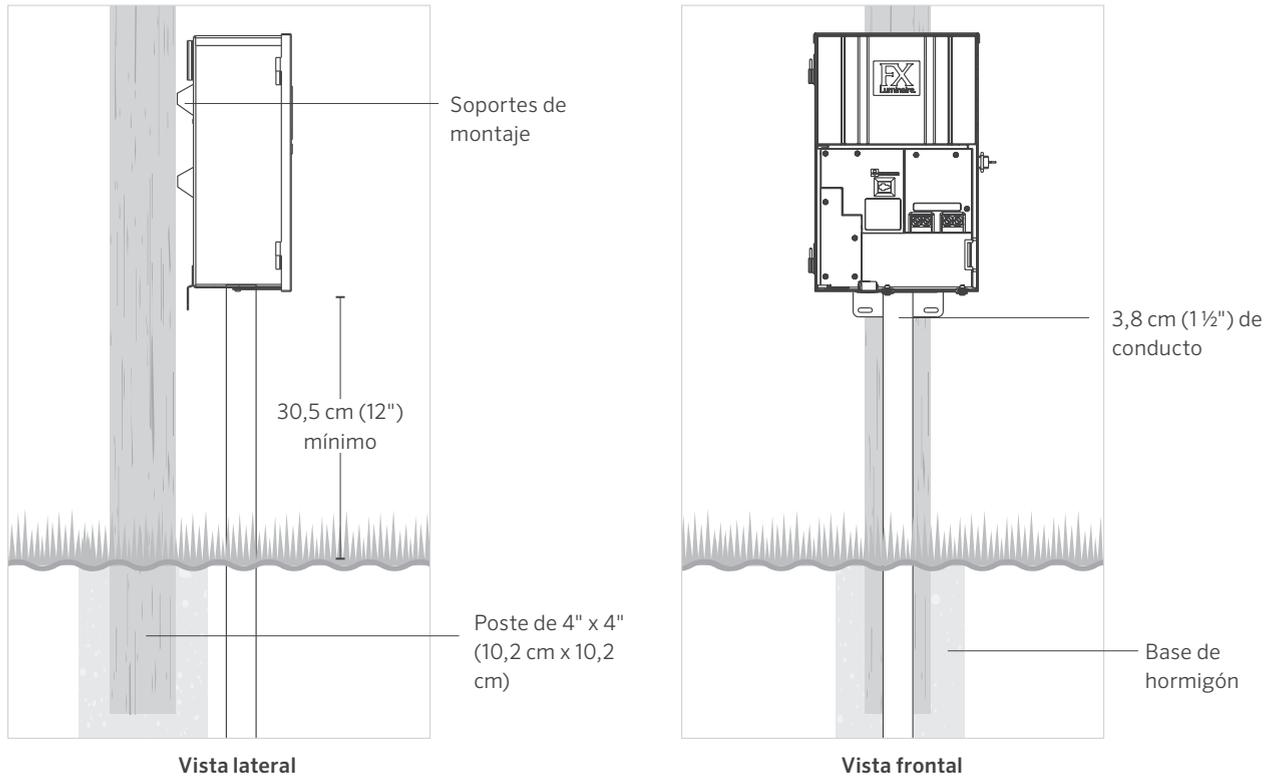


Figura 4: Montaje en poste de Luxor



Instalación del transformador Luxor

Instalación del cable hasta las luminarias

Una vez instalado el transformador y determinadas todas las ubicaciones de las luminarias, extienda un cable del calibre adecuado desde el transformador a las luminarias. Las luminarias LED de FX Luminaire requieren de 10 a 15 voltios para lograr la mejor calidad de operación y la máxima longevidad. Esto se logra

de la siguiente manera:

1. Agrupe las luminarias en base a la distancia al transformador, como se muestra abajo. No conecte una luminaria que esté a 3 m (10') del transformador al mismo cable con el que alimenta una que se encuentre a 30 m (100') de distancia.
2. Utilice el cableado adecuado para la instalación. Centre la carga de todas las líneas de cable para minimizar el diferencial de tensión entre las luminarias.
3. Utilice el tamaño de cable correcto para compensar la pérdida de tensión. Como regla general, limite la potencia en vatios por cada línea de cable a no más de 160 vatios.

GUÍA PARA EL CABLEADO

Cargas por cable

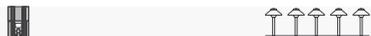


Zona cercana: de 0 a 40' (0 a 12,2 m)

12 AWG (2,05 mm): 160 W máx.

10 AWG (2,59 mm): 180 W máx.

8 AWG (3,26 mm): 220 W máx.

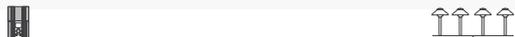


Zona media: de 40 a 80' (12,2 a 24,4 m)

12 AWG (2,05 mm): 120 W máx.

10 AWG (2,59 mm): 140 W máx.

8 AWG (3,26 mm): 200 W máx.

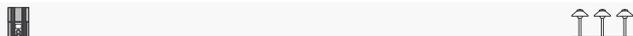


Zona alejada: de 80 a 120' (24,4 a 36,6 m)

12 AWG (2,05 mm): 100 W máx.

10 AWG (2,59 mm): 120 W máx.

8 AWG (3,26 mm): 180 W máx.



Zona muy alejada: de 120 a 160' (36,6 a 54,9 m)

12 AWG (2,05 mm): 60 W máx.

10 AWG (2,59 mm): 100 W máx.

8 AWG (3,26 mm): 160 W máx.

Resumen

Se deben suministrar de 10 a 15 VAC (ZD) y de 11 a 15 VAC (ZDC) a cada luminaria para lograr la máxima luminosidad y vida útil del LED.

Especificaciones del cable

Los sistemas de iluminación de baja tensión suelen instalarse con un cable trenzado apto para enterrar. El cable más común para estas aplicaciones es el cable trenzado de 2,05 mm (12/2 AWG). El tamaño del cable que se utiliza en el sistema de iluminación se determinará en función de la potencia en vatios y de la longitud de la línea de cable desde el transformador hasta las luminarias.

Es muy importante considerar que todos los cables de baja tensión tienen una capacidad máxima. Sobrecargar el cable puede suponer un riesgo para la seguridad, así que asegúrese de elegir el cable de sección adecuada para su sistema de iluminación.

La potencia en vatios mostrada corresponde a cable de 2,05 mm (12 AWG). Instale líneas de cable adicionales según lo requiera el proyecto. Para aumentar la potencia máxima, utilice cable de 3,26 mm (8 AWG) o cable doble de 2,05 mm (12 AWG) para conectar la primera luminaria de la zona. Utilice un voltímetro (polímetro) digital para ajustar los circuitos.

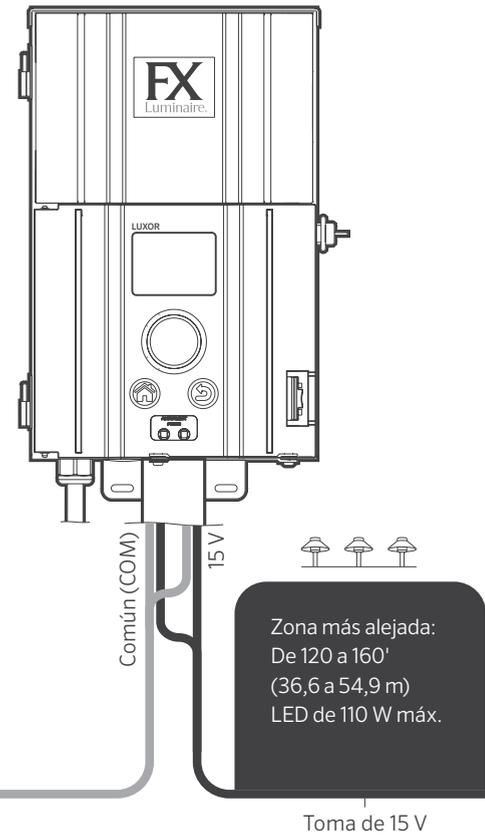


Figura 5: Ejemplo de cableado

Instalación del transformador Luxor

Cable de bajo voltaje

Cada cable de iluminación de baja tensión consta de dos partes. La parte del cable que lleva la carga de tensión se denomina cable común. El cable común se conecta a uno de los dos bloques de terminales COM. El otro hilo conductor se conecta a uno de los dos conectores de 15 V. La tensión va desde el transformador hasta las luminarias a través de la parte común del cable y regresa al conector de 15 V del transformador a través de la otra parte del cable, completando así el circuito.

Métodos de cableado

Dentro de cada zona de cableado, puede utilizar varios métodos de cableado. El objetivo principal es minimizar la caída de tensión instalando un cable de alimentación de la sección adecuada (para uso doméstico) en cada zona y asegurarse de que todas las luminarias con tecnología ZD de cada cable reciban entre 10 y 15 V (o entre 11 y 15 V en el caso de luminarias con tecnología ZDC).

Conexión de los cables al bloque de terminales

Bloque de terminales del transformador: El programador Luxor incluye dos conectores comunes y dos conectores de 15 V.

Conectores comunes: Debe conectarse un conductor de cada cable que viene desde las luces hasta el transformador en uno de los conectores comunes. El otro conductor se conectará al conector de 15V.

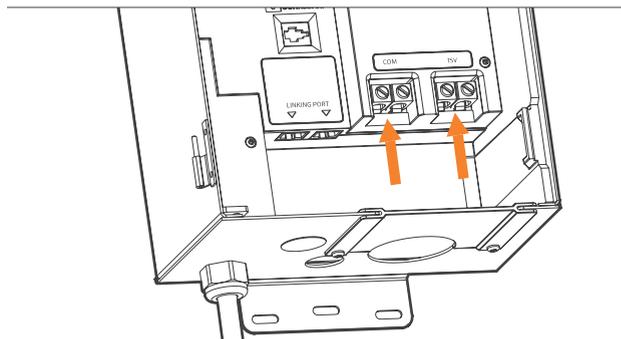


Figura 6: Bloques de terminales de salida

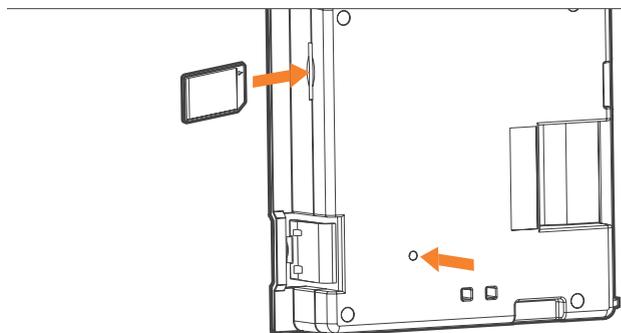


Figura 7: Parte trasera de la carátula mostrando la tarjeta SD y el botón de reinicio

Navegación por el programador Luxor

La interfaz del programador Luxor solo tiene tres elementos:

- **Botón Inicio:** este botón abre la pantalla principal desde cualquier otra función
- **Botón Ayuda:** se desplaza a la pantalla anterior
- Dial de desplazamiento con clic de confirmación: herramienta principal de interacción y selección

Pantalla de inicio

En la pantalla de **Inicio** puede acceder a todas las funciones del programador. La pantalla de **Inicio** predeterminada incluye lo siguiente:

- Hora actual
- Fecha actual
- Amanecer/atardecer del día actual (depende de la ubicación, ver "**Set Location**" - **Definir ubicación**)
- Todas las opciones de categorías



Figura 8: Captura de la pantalla de Inicio

Todas las opciones de categorías se encuentran en la parte derecha de la pantalla de **Inicio** y se seleccionan con el dial de desplazamiento principal. Gire el dial de desplazamiento hacia la derecha o hacia la izquierda hasta que la categoría que busca se resalte en color azul. Presione el dial de desplazamiento para seleccionar e introducir la categoría deseada.

- Volver a la pantalla de Inicio desde cualquier pantalla, .
- Desde cualquier pantalla, pulse el botón **Inicio** para regresar a la pantalla de **Inicio**.

Pantalla de actividad

Después de cinco minutos de inactividad, aparecerá una pantalla de **Actividad** en la pantalla LCD si las luminarias están funcionando. El tiempo de espera se reduce a solo cinco segundos cuando la pantalla actual es la pantalla de **Inicio**.

La **pantalla Actividad** incluye:

- Carga del chasis: Carga de amp del chasis del programador. Se muestran los chasis 1-10. Solo los chasis con carga activa mostrarán la barra de carga de color naranja.
- Hora actual
- Fuente de alimentación del transformador: Manual o programada

No es posible seleccionar nada en esta pantalla; es solo una pantalla de actividad. Pulse el botón de **Inicio** para volver a la pantalla de **Inicio**.



Figura 9: Captura de pantalla de actividad

Pantalla de diagnóstico

Asignado: Programador asignado

Comunicación: Programador en comunicación

Sobrecarga: Indicador de sobrecarga del programador

Estado de carga: Porcentaje de carga del programador



Figura 10: Captura de pantalla de diagnóstico

Pantalla de configuración

Se puede acceder a todas las herramientas y configuraciones en segundo plano (excepto el color) en la pantalla **Setup (Configurar)**. Navegue por las distintas opciones para configurar el programador.

Hora/Fecha

- Ajuste las tres categorías de tiempo (Hr:Min:Sec) a la hora actual pulsando la rueda de desplazamiento cuando se resalte el campo correspondiente, desplazándose hasta las opciones numéricas y volviendo a pulsar la rueda de desplazamiento para confirmar la selección.
- Gire hasta sobrepasar las 12 en la configuración de hora ("Hr") para ajustar a. m. y p. m., tal y como se muestra al lado de los segundos ("Sec").
- Para cambiar la configuración del reloj al formato de 24 horas, marque la casilla "24hr" (24 horas).
- Establezca las tres categorías de fecha (Mes, Día, Año) en la fecha actual presionando el dial de desplazamiento, desplazándose por las opciones y cuando el campo correspondiente esté resaltado, presione de nuevo el dial de desplazamiento para finalizar la configuración.
- Al definir el mes, día y año, el día de la semana se configura automáticamente y aparece a la derecha del año.

- Si está activado el cambio de horario estacional (DST), se cambiará la hora adelantando o retrasando el reloj una hora en las fechas correspondientes cada año. Para activarlo, seleccione **On (Encendido)**. Para desactivarlo, seleccione **Off (Apagado)**.
- Seleccione **Auto (Automático)** para sincronizar la hora del programador cada 24 horas.

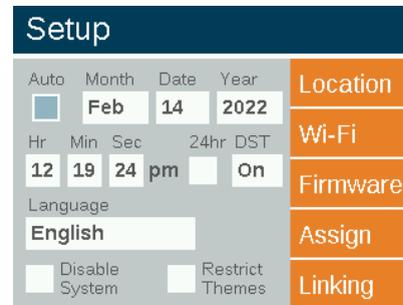


Figura 11: Captura de pantalla de configuración

Idioma

En la **pantalla Setup** (Configurar), seleccione el idioma pulsando el dial de desplazamiento y girándolo hasta el idioma que desee. Pulse el dial de desplazamiento una vez más para finalizar la selección.

- El cambio de idioma no se ejecutará hasta que pulse los botones **Back (Volver)** o **Home (Inicio)**.

Ubicación

El menú **Location (Ubicación)** está diseñado para representar gráficamente la ubicación del programador en un mapa para definir con precisión las horas de amanecer y atardecer basándose en la configuración de fecha actual, la zona horaria y las coordenadas de longitud/latitud.

En primer lugar, seleccione **Ubicación** en la pantalla de **Configuración**. En la misma pantalla de Ubicación, seleccione **Zona**. Una vez seleccionada la zona, desplácese hasta **Zona horaria** y elija la zona horaria actual.

Si se conocen las coordenadas de latitud y longitud, introduzca sus valores en los campos **Lat** y **Long**. Para establecer la latitud y la longitud mediante el mapa, desplácese hasta **Mapa** y presione el dial de desplazamiento.

- El punto de mira que cruza la pantalla indica la ubicación del usuario en el mapa. El mapa cambiará basándose en la zona seleccionada.
- Primero se ajusta la latitud girando el dial de desplazamiento para mover la mira hacia arriba o hacia abajo. Los indicadores numéricos de la parte superior derecha de la

pantalla muestran las coordenadas reales. Pulse el dial de desplazamiento para seleccionar la latitud; queda configurada al pulsar el dial de nuevo.

- A continuación, ajuste la longitud girando el dial de desplazamiento para mover la mira a izquierda y derecha.
- La configuración de las coordenadas se guardan automáticamente después de cada clic del dial de desplazamiento. Seleccione el botón **Home (Inicio)** para salir de la pantalla **Location (Ubicación)**.
- Para realizar un restablecimiento o ajuste, pulse el dial de desplazamiento y repita los pasos indicados para establecer la latitud y la longitud.



Figura 12: Pantalla de ubicación



Figura 13: Mapa de ubicación de Estados Unidos

Asignación

La pantalla de asignación (Assign) se muestra automáticamente cuando se conectan luminarias compatibles en los puertos de programación de las luminarias. También se puede acceder a la pantalla **Assign (Asignación)** en el menú **Setup (Configurar)**.

Red

De manera predeterminada, aparecerá la pestaña LAN. La indicación de Wi-Fi aparecerá cuando el módulo Wi-Fi del FX Luminaire se inserte en el puerto correspondiente de la parte posterior de la carátula. Para obtener más información



fxl.com/luxor-documents

sobre cómo utilizar la Wi-Fi, consulte el manual del usuario de accesorios Luxor.

Bloqueo

La función de bloqueo impide cambios en los temas.

1. Desde la pantalla **Home (Inicio)**, vaya a la pantalla **Setup (Configurar)** y seleccione las pantallas **Restrict Themes (Bloquear temas)** utilizando el dial de desplazamiento.
2. Para deshacer el bloqueo, cancele la selección **Restrict Themes (Bloquear Temas)**.

Copia de seguridad

La función de copia de seguridad guarda toda la información introducida en el programador, incluidos programas, temas, colores y datos de configuración. Para crear una copia de seguridad de su programador Luxor, siga los pasos siguientes.

1. Inserte una tarjeta SD en la parte lateral de la carátula con las clavijas mirando hacia el frente de la carátula.
 2. Desde la pantalla **Home (Inicio)**, vaya a las pantallas **Setup (Configurar)** y luego **Firmware** utilizando el dial de desplazamiento.
 3. Con el dial de desplazamiento, vaya a **Backup**.
 4. Introduzca un nombre de archivo para la copia de seguridad. No tiene que utilizar todos los caracteres disponibles.
 5. Presione **Backup (Copia de seguridad)**.
 6. Una vez finalizada la copia de seguridad con éxito, presione la tarjeta SD hacia adentro y después suéltela para liberarla.
4. Introduzca el nombre del archivo de la base de datos que desea restaurar. El nombre del archivo debe coincidir con exactitud.
 5. Presione **Restore (Restablecer)**.
 6. Una vez restablecida la copia de seguridad con éxito, presione la tarjeta SD hacia adentro y después suéltela para liberarla.

Cómo restaurar un archivo existente

1. Inserte una tarjeta SD en la parte lateral de la carátula (con las clavijas mirando al frente) con el archivo previamente cargado. Presione la tarjeta hasta el fondo y después suéltela. La tarjeta quedará sujeta en su sitio.
2. Desde la pantalla **Home (Inicio)**, vaya a las pantallas **Setup (Configurar)** y luego **Backup (Copia de seguridad)** utilizando la rueda de desplazamiento.
3. Con la rueda de desplazamiento, vaya a **Backup**.

Asignar luminarias a grupos

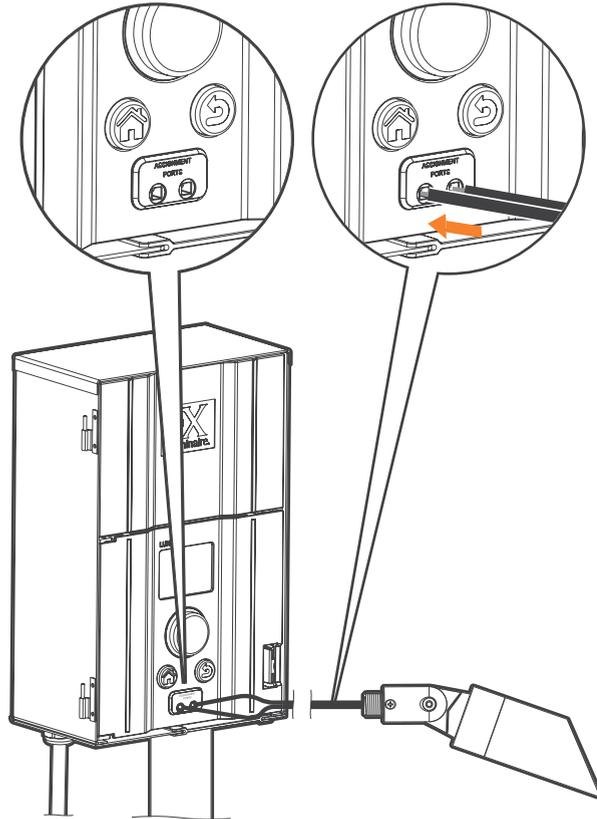


Figura 14: Diagrama del cableado de la asignación de luminarias

La pantalla de asignación de iluminación se muestra de forma automática al conectar una luminaria o dispositivo LED de FX Luminaire que contenga tecnología ZD o tecnología ZDC a los puertos de asignación de la carátula. También es posible acceder a esta modalidad yendo a **Setup (Configurar)** y seleccionando **Assign (Asignar)**.

1. Inicie este modo colocando dos cables distintos de un dispositivo o luminaria LED FX Luminaire, con tecnología ZD o tecnología ZDC, en cada uno de los puertos de asignación en la parte frontal de la carátula. Los cables deben mantener el contacto dentro de los puertos de asignación durante todo el proceso.
2. Vaya a **Program (Programa)** y presione el dial de desplazamiento para iniciar la asignación. Al finalizar, la pantalla mostrará "Assignment Successful" (Asignación completada) o "Assignment Failed" (Asignación fallida). En caso de fallar, vuelva a colocar los cables e inténtelo de nuevo. Si el problema persiste, podría deberse a que el dispositivo o tablero es defectuoso o no programable.
3. El número de grupo asignado se almacena en el dispositivo o aplicación (por ejemplo, panel LED, lámpara, CUBE) y no en el programador en sí. Por lo tanto, un corte eléctrico u otros errores del programador Luxor no afectarán a la asignación de la luminaria. Si sustituye un dispositivo, debe programar el nuevo dispositivo en el número de grupo deseado.



Nota

Asigne siempre los dispositivos de uno en uno. Si intenta asignar más de una luminaria a la vez, se pueden producir asignaciones fallidas.

Configuración de programas

En la pantalla **Programs (Programas)** se configuran todos los programas de ejecución diaria. Los programas se configuran programando las luminarias que han sido asignadas a grupos o temas. Para obtener más información sobre cómo asignar luminarias a los grupos, consulte “Asignación de luminarias en grupos”.

1. Cada programa se designa con una letra (de la A a la G) en la sección superior derecha de la pantalla. Seleccione la letra deseada con el dial de desplazamiento antes de seleccionar los días de la semana.
2. Seleccionar los días de la semana establece qué días se ejecutará el programa en base a la configuración de eventos. Seleccione o elimine cada día resaltando la casilla correspondiente con el dial de desplazamiento y pulsando para confirmar o cancelar la selección.
3. La sección **Event (Evento)** especifica qué factores iniciarán un evento programado. Las opciones pueden ser amanecer, atardecer u horario.
4. La sección **Time (Horario)** especifica a qué hora ocurrirá el evento programado. Las horas de amanecer y atardecer se basan en el tiempo astronómico determinado por la ubicación (longitud y latitud) de la unidad. Están disponibles retardos programados opcionales (en incrementos de +/- 15 minutos) para los eventos de amanecer/atardecer. Los eventos de horario se determinan en base a la hora del día.
5. La sección **Group/Theme (Grupo/Tema)** especifica el grupo o tema asociado con cada evento. Desplácese a la derecha para seleccionar los grupos. Desplácese a la izquierda para seleccionar los temas disponibles.

6. La sección **Color** especifica el color deseado para los eventos de grupos. No hay colores disponibles para los temas.

La sección **%** indica la intensidad deseada para cada evento. Los valores varían de 0 % (apagado) a 100 %. Los eventos de tema se limitan a On (Encendido) u Off (Apagado).

Puede crear varios eventos para iniciar o cambiar las intensidades de las luminarias, pero debe usar un evento independiente para desactivarlos.



Figura 15: Captura de pantalla de Programs (Programas)



Nota sobre el comienzo y el final del día

Los días están definidos para empezar y terminar al mediodía (12:00p.m.). Esto permite que las luces continúen funcionando después de la media noche con la configuración de un mismo día.

Programación por calendario

La programación por calendario permite ejecutar el/los programa(s) en fechas concretas a lo largo del año.

Para crear un programa por calendario, entre en la pantalla de Programación por fecha seleccionando el icono de calendario situado en la esquina derecha de la pantalla **Programar**.

El usuario puede elegir las fechas de **Inicio** y **Final** de cada programa deseado. Al seleccionar **Exclusivo**, el programador solo ejecutará el programa especificado en las fechas indicadas. El programador volverá a los programas no exclusivos en cuanto no esté en las fechas del periodo **Exclusivo**.



Program	Start Date	End Date	Exclusive
A	Jan 1	Dec 31	<input type="checkbox"/>
B	Feb 14	Feb 15	<input checked="" type="checkbox"/>
C	Jul 1	Jul 5	<input checked="" type="checkbox"/>
D	Oct 30	Nov 1	<input checked="" type="checkbox"/>
E	Dec 1	Dec 26	<input checked="" type="checkbox"/>

Figura 16: Captura de la pantalla de la programación por fecha



Nota

No es necesario el programa por calendario para el funcionamiento del programador.

Temas

Un tema es un conjunto planificado de grupos con colores e intensidades definidos. Un usuario puede abrir temas en el menú **Program (Programa)** para configurar con rapidez una serie de grupos, o en el menú **Manual** para controlarlos a demanda. Los usos típicos de los temas incluyen los basados en la ubicación (p. ej. quiosco) y los basados en el estilo de vida (p. ej. vacaciones o fiestas).

- Al inicio, se configuran los temas al seleccionar la función **Theme (Tema)** de la pantalla **Home (Inicio)**.
- Cada tema se nombra con una letra (de la A a la Z) localizada en la parte superior derecha de la pantalla. Seleccione la letra que desea utilizando el dial de desplazamiento.
- Introduzca los distintos grupos seleccionados para el tema con los colores e intensidades correspondientes.

Funcionamiento del programador Luxor

1. Seleccione la casilla de verificación **Test Theme (Probar tema)** para encender momentáneamente todos los grupos que fueron seleccionados en un tema. Cuando esta función está activa, el usuario puede hacer ajustes al tema y ver los cambios en tiempo real. Esta función finalizará si no se pulsa ninguna tecla en cinco minutos, si se pulsa el botón Home (Inicio) o si se selecciona otro tema.
2. Para eliminar por completo el tema, seleccione el botón **Erase (Borrar)**. Esta función borra todos los campos del tema y elimina dicho tema de los programas existentes.



Figura 17: Captura de la pantalla de Themes (Temas)

Modo manual

Utilice el modo **manual** para encender y ajustar las luces independientemente de los programas establecidos. La configuración manual siempre tendrá preferencia sobre cualquier programa que se esté ejecutando.

3. Desde la pantalla **Home (Inicio)**, vaya a la pantalla **Manual** utilizando el dial de desplazamiento.

4. Designe un número de grupo y después la intensidad a la cual ese grupo debe iluminarse.
5. Defina la duración o determine el tiempo de funcionamiento del grupo.
6. Mueva el dial de desplazamiento para seleccionar el botón **Start (Iniciar)**.
7. Para detener la cuenta atrás, debe activar el botón **Stop (Detener)**. Esto únicamente hará una pausa para realizar ajustes no debiendo eliminar la configuración anterior.

Si el grupo está funcionando según un programa, la configuración manual tendrá preferencia.

Cuando la configuración manual finalice, el programa habitual configurado continuará su funcionamiento al iniciarse el siguiente evento, incluso si fue interrumpido.

Se puede ajustar la intensidad y el tiempo durante su funcionamiento una vez iniciada la configuración manual.

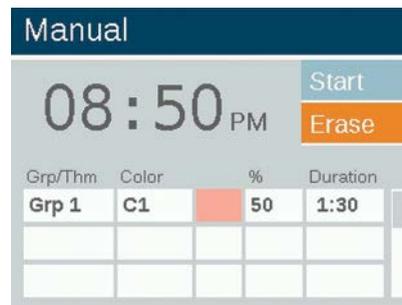


Figura 18: Captura de la pantalla Manual

Color

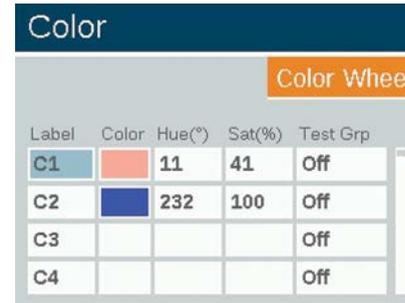
La tecnología ZDC añade color a las opciones de zonificación y atenuación existentes. Para un sistema de color es necesario que esté instalado un panel LED con tecnología ZDC en cada luminaria LED FX Luminaire deseada. Las luminarias FX Luminaire estándar y con tecnología ZD zonificarán y zonificarán/atenuarán, respectivamente, pero el color se logra solo con el uso concreto de paneles LED con tecnología ZDC.



Figura 19: Pantalla Home (Inicio)

Paleta de colores

Los colores se seleccionan en la pantalla **Color Palette (Paleta de colores)**. El programador puede almacenar hasta 250 colores predeterminados identificados numéricamente, como se puede ver en la Figura 20. Cada color requiere valores de tonalidad y saturación. La tonalidad es el atributo principal de un color. El valor seleccionado se encuentra en la paleta de color estándar y se representa por valores numéricos entre 0 y 359. La saturación es el porcentaje de tonalidad que se puede apreciar cuando la luz



blanca completa el resto (p. ej. 80 % de saturación es el 80 % de la tonalidad seleccionada y un 20 % de luz blanca).

Figura 20: Captura de la pantalla de la paleta de colores

- Se accede a la paleta de colores al seleccionar la función **Color** desde la pantalla **Home (Inicio)**.
- Solo se muestran cuatro colores a la vez. Gire el dial de desplazamiento a la derecha para tener acceso a los otros 246 colores.
- Utilice el dial de desplazamiento para resaltar el color deseado (p. ej. C1). Ajuste la configuración de tonalidad y saturación con uno de estos dos métodos:

1. **Color Swatch (Muestrario de colores):** Desplácese un clic a la derecha para resaltar el muestrario de colores y pulse el dial de desplazamiento para abrir la pantalla de **Color Selection (Selección de color)**. Ajuste **Hue (Tonalidad)** (arriba) y/o **Saturation (Saturación)** (abajo) seleccionando la opción deseada; para ello, desplácese a izquierda o derecha hasta que localice la configuración deseada y pulse el dial de desplazamiento una vez más para finalizar la configuración.
2. **Valores de tonalidad y saturación:** Desplácese hasta resaltar los valores numéricos de tonalidad y saturación. Pulse el dial de desplazamiento para seleccionar y luego desplácese para seleccionar los valores deseados. Pulse el dial de desplazamiento una vez más para confirmar la configuración.

- La columna Probar grupo permite que el usuario vea el color creado de un grupo específico. El color permanecerá activo hasta que abandone la pantalla de la paleta de colores o apague la prueba del grupo. Desplácese hasta la casilla probar grupo y seleccione un grupo para activar una etiqueta de color en ese grupo.
- Los cambios de color en tiempo real se realizan cuando el color está activo mediante la prueba de un grupo, un tema, un programa o una programación manual.



Figura 21: Captura de la pantalla del selector de color



fxl.com/color-guide

Rueda color

La función de rueda de color comprueba las 300 tonalidades constantemente a intervalos determinados por el usuario. La comprobación se aplica a nivel de grupo, permitiendo que varios grupos cambien a diferentes colores y velocidades.

1. Se accede a la rueda de color al seleccionar la función **Color Wheel (Rueda de color)** desde la pantalla **Home (Inicio)**.
2. Elija un color para su rueda (p. ej. CW2).
3. Seleccione un color de inicio. Este es un color definido por el usuario en el menú **Color Palette (Paleta de colores)**.
4. Elija el número de segundos durante los que el programador buscará en las 300 tonalidades, comenzando primero en “Starting Color” (Color de inicio). Para hacer cambios rápidos de color, elija un número menor de segundos.
5. Aplique la rueda de color en programas, temas y modo manual usando los mismos principios descritos en la sección “Color” (página 21). En lugar de aplicar un solo color a cada grupo (p. ej. C1), desplácese en sentido contrario para aplicar una rueda de color (p. ej. CW1).



Nota

Los paneles LED de color y sin color deben asignarse a grupos diferentes.



Figura 22: Captura de la pantalla de rueda de colores



Figura 23: Captura de la pantalla de modo Manual

Combinar FX Luminaire LED, la tecnología ZD y la tecnología ZDC

FX Luminaire ofrece varios paneles LED con más funciones cuando se utilizan con el programador Luxor. El panel estándar ofrece zonificación, el panel de tecnología ZD ofrece zonificación y atenuación, y el ZDC incluye los dos primeros dos y agrega color al conjunto.

	ESTÁNDAR	ZD	ZDC
Zonificación	●	●	●
Atenuación		●	●
Color			●

Cuando se activa "all lights on" (todas las luces encendidas) en el modo **manual** con un color asignado, las luces sin color (p. ej. estándar y ZD) no se encenderán. Seleccione el color blanco (tonalidad 0 y saturación 0) para asegurarse de que todas las luces se enciendan en este modo.

Utilización de otros dispositivos junto con el programador Luxor

El programador Luxor puede comunicarse con otros dispositivos además de paneles LED integrados de FX Luminaire. Dos ejemplos son el Luxor CUBE y la Luxor MR-16 ZD LED Lamp.

LUXOR CUBE

Para tener una solución inteligente de gestión del jardín, el Luxor CUBE permite al programador Luxor controlar, zonificar y atenuar las luminarias y otros dispositivos sin tecnología ZD de FX Luminaire integrada. Instale CUBE en línea, antes de las luminarias o dispositivos que desee controlar como zona. Cuando Luxor active dicha zona, todas las luminarias o dispositivos conectados en línea después de CUBE, se activarán y atenuarán siguiendo las órdenes del programador.

CUBE está disponible en tres modelos para garantizar la máxima flexibilidad de diseño:

- Iluminación de bajo voltaje (LCM-LV)
- Iluminación de voltaje de línea (LCM-HV)
- Relé y atenuación de 0 a 10 V (LCM-RLY-010V)

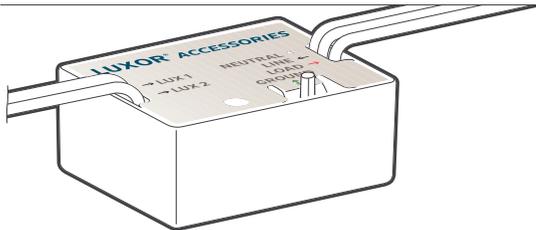


Figura 24: Luxor CUBE

Lámpara MR-16 ZD LED

La MR-16 ZD LED Lamp es una práctica solución de alta calidad que convierte las luminarias incandescentes en luminarias LED de mayor eficiencia. Al conectarla al programador Luxor, la MR-16 ZD otorga capacidad de distribución por zonas, atenuación y control a cualquier luminaria de baja tensión, independientemente del fabricante, que tenga un casquillo MR-16.

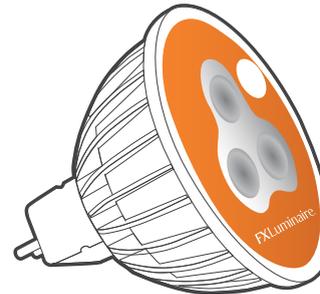


Figura 25: Luxor MR-16 ZD LED Lamp

Desactivación

La opción **Disable (Desactivar)** es una forma de apagar por completo y de forma indefinida todos los eventos de iluminación en los modos **Manual** y **Program (Programa)**, independientemente de la hora o el estado. Este modo no apaga la unidad, sino que suspende todos los eventos de iluminación hasta que el usuario decida reactivarlos. Las luces permanecerán apagadas después de ejecutar una reactivación y no se encenderán hasta que tenga lugar el siguiente evento (programado o manual).

1. Se puede acceder a la función **Disable (Desactivar)** desde la pantalla **Setup (Configurar)**.
2. Al seleccionar **Disable System (Desactivar sistema)**, la unidad apagará de inmediato todas las luminarias en **Programs (Programas)**, **Manual** o **Themes (Temas)**.
3. Todas las luces permanecerán apagadas y no se volverán a encender hasta que se cancele la selección **Disable System (Desactivar Sistema)**. Si está en estado **Off (Apagado)** y se inicia un evento manual, se ejecutará hasta terminar o hasta que se realice otro **Disable System (Desactivar sistema)**.
4. La **pantalla Home (Inicio)** mostrará el mensaje **“Off (Apagado)”** en lugar de la hora actual cuando la unidad esté apagada.



Figura 26: Captura de la pantalla de apagado



Figura 27: Pantalla de inicio (Home) en modo desactivado

La vinculación de Luxor permite crear un único punto de control para instalaciones que requieren varios programadores Luxor. Un sistema vinculado puede contener hasta nueve programadores satélite.

Programador principal: Un programador Luxor instalado con carátula. Se requiere firmware de vinculación tanto para la carátula como para el chasis.



Nota

Antes de iniciar el sistema de vinculación, compruebe que los programadores principal y satélites cuentan con la última versión de firmware de vinculación, tanto para la carátula como para el chasis.

Programador satélite: Un programador sin carátula instalada. Se requiere firmware de vinculación para el chasis.

Actualización de la vinculación Luxor

1. Visite la página de producto y descargue la última versión de firmware de vinculación para la carátula y el chasis del Luxor en una tarjeta SD.
2. Actualice el firmware de la carátula.
3. Actualice el firmware del chasis.

Las actualizaciones de firmware del chasis llevan aproximadamente 15 minutos. La barra de progreso que aparece en la parte inferior de la carátula, indica el progreso de la actualización de firmware. No desconecte la corriente ni ninguna conexión categoría 6 mientras esté en curso la actualización de firmware.



Nota

Puede obtener más información sobre la actualización de firmware en la sección “Actualizaciones de firmware” (página 31).

Conexión por cable de programadores satélites

1. Desconecte la corriente de los programadores principal y satélites.
2. Introduzca uno de los extremos del cable categoría 6 en el “Linking Port” (puerto de vinculación) del programador principal.

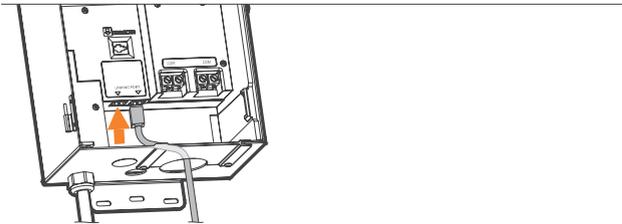


Figura 28: Programador principal

3. Introduzca el extremo opuesto del cable de categoría 6 en el “puerto de vinculación” (Linking Port) del programador satélite deseado.

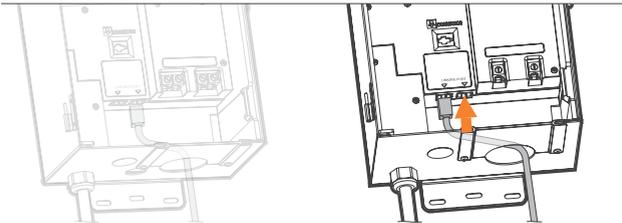


Figura 29: Programador satélite

4. Si la instalación requiere varios programadores satélites, introduzca un nuevo cable categoría 6 en el puerto de vinculación no utilizado del programador satélite anterior.
5. Introduzca el extremo opuesto del cable categoría 6 en el puerto de vinculación no utilizado del siguiente programador satélite.

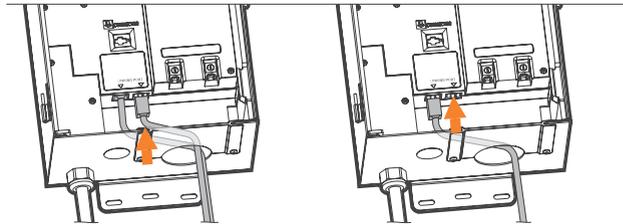


Figura 30: Programador satélite

6. Repita los pasos descritos hasta que todas las unidades satélites estén instaladas en serie con el programador principal.

Comunicación con el chasis y asignación

1. Restablezca el suministro eléctrico del programador principal.
2. En la pantalla **Diagnostics (Diagnóstico)** de la carátula, compruebe que el programador principal ha sido asignado



Figura 31: Captura de la pantalla de diagnóstico

- (“Assigned”) y que existe comunicación (“Communicating”).
3. Encienda la corriente en los programadores satélites.
 4. En la pantalla de **Diagnostics (Diagnóstico)**, compruebe que los programadores satélites han sido asignados (“Assigned”) y que existe comunicación (“Communicating”).

Antes de continuar, compruebe que el número total de chasis asignados y con comunicación coincide con el número total de programadores principal y satélites.



Nota

Los números asignados a los chasis no siempre coinciden con los programadores principal y satélites que aparecen en pantalla.

Comunicación y asignación inalámbrica

Antes de programar, determine qué módulo de enlace inalámbrico (LINK-MOD en EE. UU. y Canadá o LINK-MOD-E en la versión internacional) se instalará en el programador Luxor principal.

Para obtener más información sobre la configuración de Wireless Linking Luxor, use el siguiente enlace.



fxl.com/luxor-documents

Mantenimiento preventivo normal

Realice los siguientes procedimientos de mantenimiento preventivo normal:

CATEGORÍA	DESCRIPCIÓN	FRECUENCIA
Transformador	Apretar todas las lengüetas de los terminales.	Anualmente
	Limpiar para eliminar insectos y telarañas.	Anualmente
Luminarias	Limpiar las lentes sucias para minimizar los depósitos de calcio.	Anualmente
	Enderezar las luces de los caminos.	Trimestralmente
	Podar las plantas según se requiera, volver a ubicar las luminarias según se requiera mientras las plantas crecen.	Trimestralmente
	Limpiar los residuos de las lentes y rejillas de las lámparas a ras de suelo.	Trimestralmente
	Revisar los cables y sus conexiones.	Anualmente
	Volver a enterrar los cables y los conectores que se hayan desenterrado.	Semestral
	Revisar los ángulos del haz de luz.	Semestral
	Revisar, ajustar y reemplazar todos los cables y sus sujeciones en los árboles.	Según se requiera



Nota

Al reemplazar los paneles LED, asegúrese de cambiarlos por paneles LED de FX Luminaire. Utilizar otras marcas puede causar que la luminaria no funcione correctamente.

Resolución de problemas

PROBLEMA	CAUSA	SOLUCIÓN
Mensaje de error: "Overload" ("O" mayúscula) (Sobrecarga)	Una sobrecarga con "O" mayúscula indica que la corriente eléctrica excede en mucho la tensión de operación normal, habitualmente debido a un cortocircuito. Esto es controlado por un circuito de hardware que activa la sobrecarga de forma inmediata.	Busque cortocircuitos en la línea. Repare o solucione el cortocircuito.
Mensaje de error: "overload" ("o" minúscula) (sobrecarga)	Una "o" minúscula de "overload" (sobrecarga), indica que la corriente eléctrica excede la tensión requerida, pero no tanto como en el caso de la "O" mayúscula. En los transformadores de 150 W el límite es de 11 amperios, y en los transformadores de 300 W el límite es de 22 amperios. Para que esta corriente active la sobrecarga debe mantenerse por arriba de tales valores durante un segundo.	Reduzca el número de luminarias una a una, encienda y repita hasta que ya no se produzca la sobrecarga. Repare o solucione el cortocircuito.
Mensaje de error: "No Wi-Fi Card Present" (No hay tarjeta Wi-Fi)	No se detectó la tarjeta Wi-Fi.	Saque y vuelva a introducir la tarjeta Wi-Fi. Si el problema persiste, cambie la tarjeta Wi-Fi por una nueva.
Mensaje de error: "Communications Failure" (Error de comunicación)	No hay comunicación entre la carátula y el chasis.	Cambie el cable que conecta la carátula con el chasis. Si el problema persiste, llame al servicio técnico al +1-760-591-7383.
El transformador no se apaga cuando se completa el programa.	No hay hora de apagado programada.	Vaya a programas y agregue un evento con una intensidad de cero para la hora de apagado deseada.
La pantalla del transformador está encendida, pero no hay ninguna luminaria encendida.	El fusible del transformador está fundido.	Cambie el fusible del transformador.

**Nota**

Los cortocircuitos y sobrecargas NO están cubiertos por la garantía FX Luminaire y solo pueden ser detectados cuando se prueba el transformador en el campo. Es necesario el mantenimiento periódico para que su sistema de iluminación FX Luminaire se mantenga operando con el máximo rendimiento. Seguir estas recomendaciones de mantenimiento aumentará la vida útil de su diseño de iluminación para que pueda disfrutarlo más.

Actualizaciones de firmware

Cada cierto tiempo se publican actualizaciones del firmware para agregar características o mejorar la funcionalidad del Luxor. Para actualizar el firmware de la carátula, el chasis, el módulo Wi-Fi o el flash del programador Luxor, es necesaria una tarjeta SD para transferir los datos desde un ordenador a la carátula.

1. Vaya al sitio web de FX Luminaire (fxl.com) y encuentre la página de producto de Luxor. Los archivos de actualización de firmware se encuentran en la pestaña **Documents** (Documentos).
2. Guarde el firmware deseado en una tarjeta SD.
3. Quite la carátula del chasis tirando de la pestaña a la derecha de la carátula y abriendo la carátula como una puerta.
4. Tire de la pestaña negra hacia afuera a la vez que empuja la carátula por las guías de la puerta.
5. Inserte la tarjeta SD con las clavijas hacia el frente de la carátula, presionando completamente hacia adentro. A continuación, suelte para afianzar la tarjeta en su lugar.
6. Desde la pantalla **Home (Inicio)**, seleccione **Setup (Configurar)**. Vaya a la pestaña **Firmware** y presione el dial de desplazamiento.

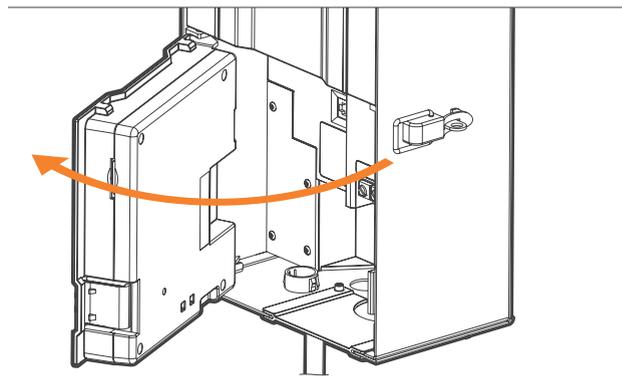


Figura 32: Carátula abierta

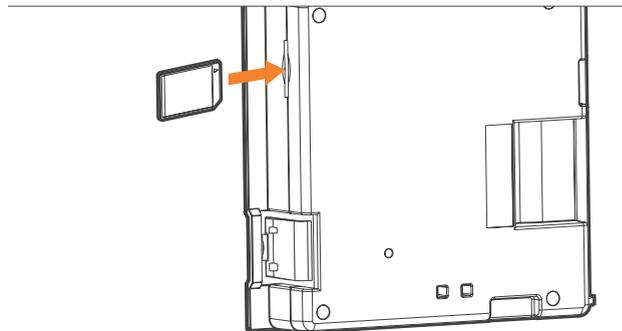


Figura 33: Instalación de tarjeta SD



SCAN
for help



fxl.com/luxor-firmware

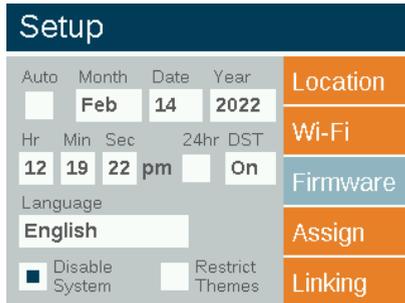


Figura 34: Pantalla de configuración (firmware)

7. Seleccione el **Firmware Type (Tipo de firmware)** que será actualizado.
8. Una vez seleccionado el tipo designado, vaya a **Update (Actualizar)** y presione la rueda de desplazamiento. Los procesos de actualización de la carátula y el flash suelen tardar de 5 a 15 segundos; las actualizaciones del chasis pueden tardar un par de minutos y las actualizaciones de los dispositivos, hasta 15 minutos.



Figura 35: Captura de la pantalla de carga del firmware

Cambio de fusible

Es posible que haya que cambiar el fusible si la unidad se enciende pero los dispositivos conectados no reciben corriente. Para cambiarlo siga las instrucciones a continuación:

1. Desconecte el programador Luxor de la corriente eléctrica.
2. Quite todos los cables de los terminales comunes y de 15 V situados en el chasis.
3. Quite los cuatro tornillos de la cubierta del fusible.
4. Quite y reemplace el fusible con las siguientes especificaciones:
 - $\frac{3}{16}$ " x $\frac{3}{4}$ " (5 mm x 20 mm)
 - 25 V
 - 10 A
 - Certificado UL
5. Vuelva a colocar la cubierta y los cuatro tornillos, conecte los cables de la luminaria y vuelva a suministrar electricidad al programador.

Reinicio del sistema

Hay dos tipos de reinicio del sistema: reinicio de carátula y reinicio de base de datos. El reinicio de la carátula simplemente quita la corriente eléctrica a la carátula y reinicia el firmware.

Un reinicio de la base de datos elimina toda la base de datos y permite que el usuario comience desde cero. Al reiniciar la base de datos, toda la información de los programas se pierde, pero las asignaciones de los dispositivos permanecen intactas.

Reinicio de la carátula

1. Quite la carátula del chasis tirando de la pestaña a la derecha de la carátula.
2. Abra la carátula como una puerta.
3. Consiga un clip, la punta de un bolígrafo u otra herramienta de punta pequeña.
4. Encuentre el botón de reinicio (reset) en la parte posterior de la carátula.
5. Presione y mantenga presionado el botón de reinicio (reset) durante dos segundos utilizando la herramienta seleccionada.

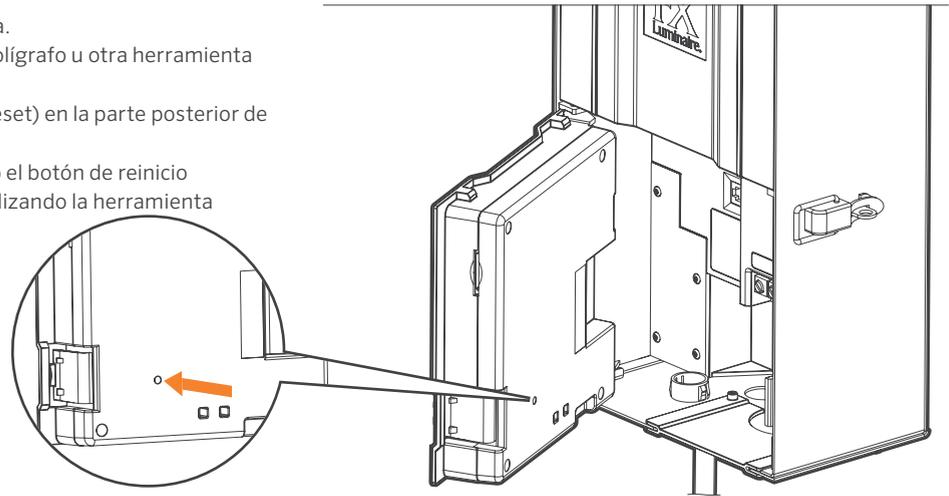


Figura 36: Botón Reset (Reinicio)

Reinicio de la base de datos

1. Desde la pantalla **Home (Inicio)**, pulse el botón **Home** (Inicio) y el botón **Back** (Volver) simultáneamente para que aparezca la pantalla **Diagnostics** (Diagnóstico) (Figura 2 de la página 3).
2. Espere dos segundos y pulse el centro del dial de desplazamiento.
3. Vaya hasta la opción **Clear** (Borrar) y pulse el dial de desplazamiento (Figura 37).



Figura 37: Captura de pantalla de la prueba de estado.



Nota

Borrar los datos no elimina las asignaciones de grupo de las luminarias (página 17).

Luces indicadoras del chasis

Una luz indicadora muestra el estado de comunicación entre el chasis y la carátula. Los siguientes colores indican el estado correspondiente:

- **Verde intermitente:** Comunicación establecida
- **Ámbar:** Error de comunicación/carátula desconectada
- **Rojo:** Cortocircuito o sobrecarga detectada en el sistema

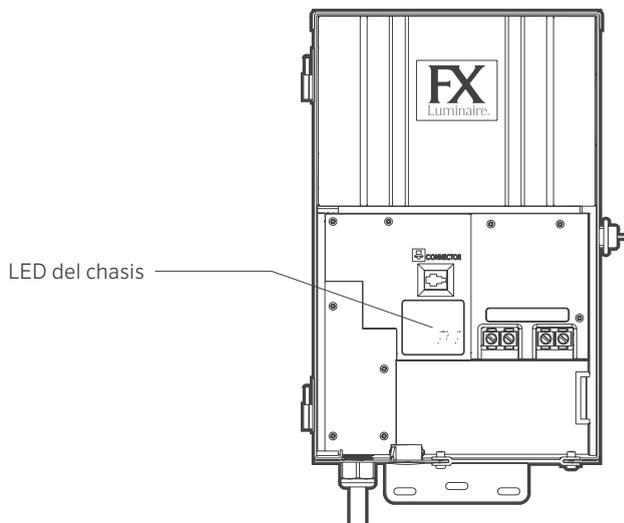


Figura 38: Luces indicadoras del chasis

Garantía

Hunter Industries Incorporated (“Hunter”) garantiza que los transformadores FX Luminaire (“FX”) no presentarán defectos de materiales ni de fabricación con un uso normal durante un periodo de diez (10) años a partir de la fecha de instalación original. Hunter garantiza que los dispositivos de iluminación de bajo voltaje FX no presentarán defectos de materiales o fabricación con un uso normal durante un periodo de tres (3) años desde la fecha de instalación. Hunter extiende la garantía de los dispositivos FX hasta diez (10) años a partir de la fecha de instalación original cuando tanto los transformadores como los dispositivos FX se instalan en el mismo proyecto sin ningún componente de la competencia. Hunter garantiza que los dispositivos FX LED no presentarán defectos de materiales o fabricación con un uso normal durante un periodo de diez (10) años a partir de la fecha de instalación original. Las lámparas LED MR-16, lámparas MR-16 ZD, lámparas LED G4, dispositivos Luxor CUBE, luces de tira SRP y luminarias de la serie de voltaje de línea tienen garantía de cinco (5) años. Las lámparas MR-16 Eco, lámparas MR-11 Eco y lámparas PAR-36 Eco tienen garantía de tres (3) años. Si se encontrara un defecto en un producto FX durante el periodo de validez de la garantía, Hunter reparará o sustituirá el producto o la pieza defectuosa, a su propia discreción. Esta garantía no cubre las reparaciones, ajustes o sustituciones de productos o piezas FX que sean el resultado de un uso indebido, negligencia, alteración, modificación, manipulación o instalación y/o mantenimiento indebidos.

Esta garantía cubre solo al instalador original del producto FX. Si se encuentra un defecto en un producto o pieza FX dentro del periodo de garantía, debería ponerse en contacto con su distribuidor autorizado de FX correspondiente.

LA OBLIGACIÓN POR PARTE DE FX DE REPARAR O SUSTITUIR SUS PRODUCTOS QUE SE INDICA ANTERIORMENTE ES LA ÚNICA GARANTÍA CONCEDIDA POR FX. NO EXISTEN OTRAS GARANTÍAS, EXPLÍCITAS O IMPLÍCITAS, INCLUIDAS LAS GARANTÍAS DE COMERCIALIZACIÓN Y CAPACIDAD PARA UN PROPÓSITO PARTICULAR. FX NO CONTRAERÁ RESPONSABILIDADES CON LOS DISTRIBUIDORES O CUALQUIER OTRA PARTE, CONTRACTUALES, NO CONTRACTUALES O DE CUALQUIER OTRO TIPO, POR DAÑOS CAUSADOS O QUE SE IMPUTEN COMO RESULTADO DE UN DISEÑO O DEFECTO EN PRODUCTOS FX O POR DAÑOS ESPECIALES, INCIDENTALES O RESULTANTES DE CUALQUIER NATURALEZA, INCLUYENDO SIN LIMITACIÓN A PÉRDIDA DE GANANCIAS O CONTRATOS. SIN IMPORTAR LO ANTERIOR, SI POR CUALQUIER MOTIVO SE DETERMINA QUE FX ES RESPONSABLE, BAJO NINGUNA CIRCUNSTANCIA LA RESPONSABILIDAD DE FX EXCEDERÁ EL PRECIO DEL PRODUCTO QUE PRODUJO EL RECLAMO, PÉRDIDA O DAÑO.

Garantía

Cualquier producto de FX que vaya a ser devuelto debe recibir un número de autorización para artículos devueltos (Return Goods Authorization) por parte del servicio de atención al cliente de Hunter antes devolver el producto. Todos los productos devueltos están sujetos a un cargo del 25 % por reabastecimiento. El producto debe ser devuelto durante los primeros seis (6) meses a partir de la fecha del pedido. Todos los productos devueltos deben encontrarse en su embalaje original, no deben tener daños y nunca haber sido utilizados ni activados. Los productos que no cumplan con estos requisitos serán devueltos a su remitente original. Las luminarias de la serie de baja tensión no son retornables. Los productos con acabados especializados no son retornables. Los acabados especializados incluyen, entre otros: Almendra (AL), Verde Speckle (VF), Plata (SV), Blanco mate (FW), Blanco brillante (WG), Negro arrugado (BF), Blanco arrugado (WF) y Niquelado (NP). Hunter Industries no se hace responsable por la pérdida o el daño de los productos durante el traslado hasta una ubicación RMA.

Si tiene alguna pregunta relativa a la garantía o su aplicación, escriba a:

Customer Service Department
FX Luminaire
1940 Diamond Street
San Marcos, CA 92078, EE. UU.

FXLuminaire®

Una compañía de
Hunter Industries

Nuestra misión es crear los productos de iluminación con mayor eficiencia energética en el mundo, mientras mantenemos el más alto nivel de calidad y fiabilidad. En cada instancia, respaldaremos nuestras innovaciones con el soporte inquebrantable que nuestros clientes necesitan para lograr el éxito.



Gene Smith, Presidente, Riego e Iluminación Exterior



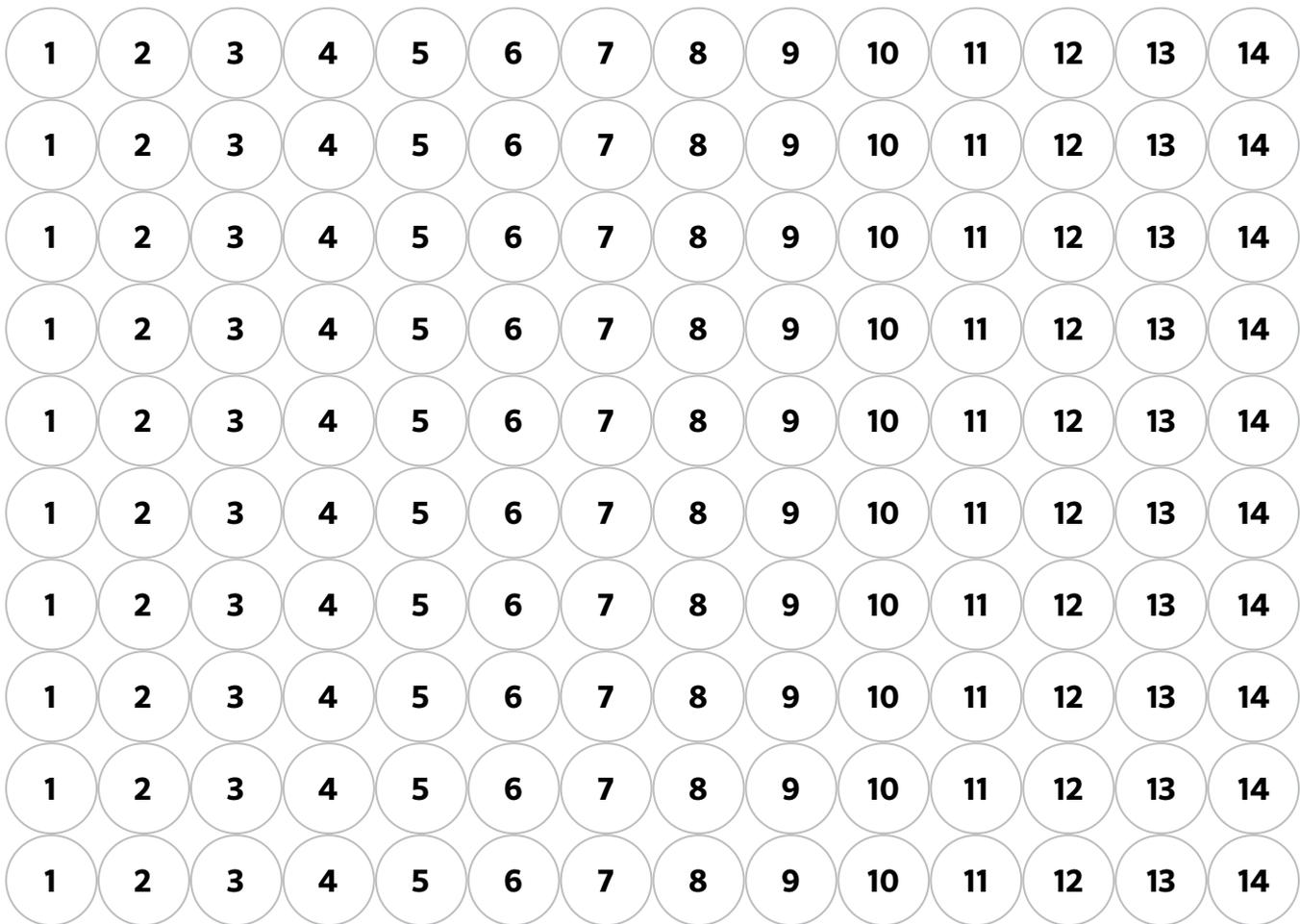
fxl.com/support

¿Necesita más información sobre el producto? Encuentre consejos de instalación, programación y más.

HUNTER INDUSTRIES | *Built on Innovation®*
1940 Diamond Street, San Marcos, CA 92078 EUA
hunterindustries.com

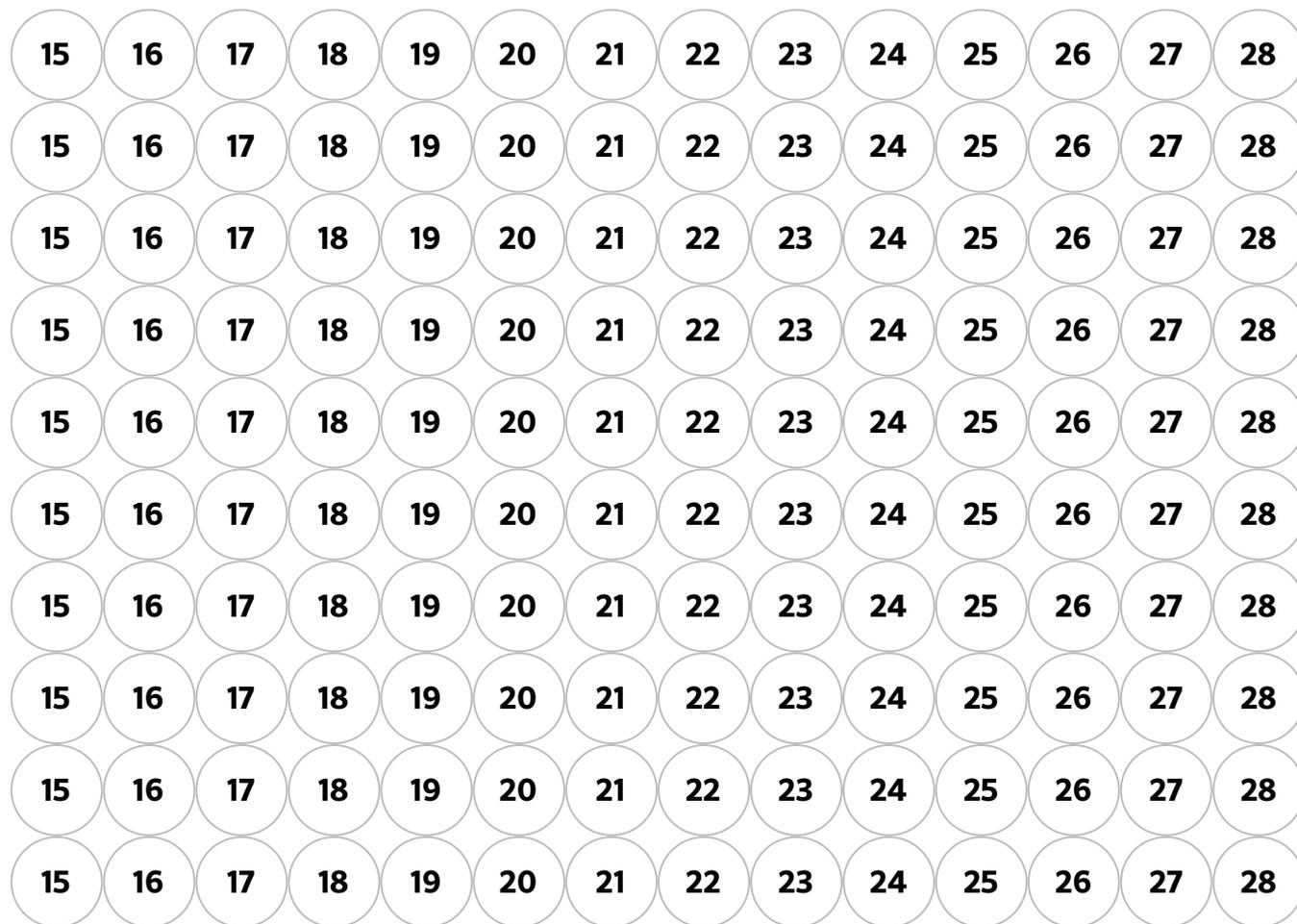
© 2022 Hunter Industries™. Hunter, FX Luminaire, todos los logotipos relacionados y todas las demás marcas comerciales son propiedad de Hunter Industries, registradas en los EE. UU. y en otros países.

FX-244-OM-ES B 5/22



Para simplificar la instalación, utilice estas pegatinas al programar luminarias en la carátula del programador Luxor o con el módulo de asignación de luces. Coloque las pegatinas en los cables de las luminarias para crear una referencia visual para la numeración de grupos en el campo.

Pegatinas del grupo de luminarias



Para simplificar la instalación, utilice estas pegatinas al programar luminarias en la carátula del programador Luxor o con el módulo de asignación de luces. Coloque las pegatinas en los cables de las luminarias para crear una referencia visual para la numeración de grupos en el campo.